



Desperte o Cientista que existe em você

III Feira de Ciências da UNESCO

Dia 18 de outubro de 2017

TRUNFO DA QUÍMICA

*Vinícius Guglielmi Maccari, Vinícius Rosa Meurer, Vitor Vitorio De Souza, Vitoria Alexandre Costa, Vitoria Zaccaron Danielski, Artur Omar Da Silva, Bruno Moreira Carola, *Luciane de Oliveira (*orientador).*

Escola: Colégio UNESCO

O objetivo do projeto foi proporcionar aos estudantes o estudo das propriedades dos elementos químicos e da tabela periódica. O jogo baseia-se na comparação dos valores de uma carta com a dos outros jogadores. Os valores incluem o número de massa, número atômico, eletronegatividade, ionização, ponto de ebulição e ponto de fusão. Para iniciar, escolha entre as informações da sua carta, aquela que julgar ter o valor capaz de vencer as cartas dos adversários. Para a carta vencer, a característica escolhida precisa ter valor maior ou menor (em alguns casos) do que a carta dos adversários. Observe, para o Trunfo escolhido, qual valor vence em cada característica. Quando a carta vence, o jogador ganha a carta dos adversários e a próxima carta de sua pilha aparece para uma nova jogada. Em caso de empate as cartas ficam no final do monte. Quando um jogador vencer a próxima rodada, ele ganha todas as 54 cartas do monte. O jogo termina quando um dos jogadores ganhar todas as cartas do baralho.