



SUMÁRIO

13466 - APRESENTAÇÃO DO MUSEU DE ZOOLOGIA DA UNESC, POR MEIO DE JOGOS DIGITAIS
Pedro Antônio da Rosa Brunel Alves, Paulo João Martins¹



Resumo de Pesquisa (em andamento)

13466 - Apresentação do Museu de Zoologia da Unesc, por meio de Jogos Digitais

Pedro Antônio da Rosa Brunel Alves, Paulo João Martins¹

¹Curso de Tecnologia em Jogos, Unidade Acadêmica de Ciências, Engenharia e Tecnologias, Universidade do Extremo Sul Catarinense, Criciúma, Brasil.

Uma das alternativas para conectar ensino e exposição é a utilização de um jogo didático, que pode ser considerado como um elemento de auxílio para aproximar, espectador e museu. E desta forma, este trabalho tem um interesse em ser um viés para ser uma tentativa de aproximar os visitantes com o museu de Zoologia da Unesc, o museu por si só já faz esta atividade, mas o projeto pretende contribuir de forma lúdica. Este trabalho proporcionou o contato dos visitantes, na faixa etária de quatro a seis anos, com os sons e as imagens dos animais. A utilização deste recurso é incipiente, mas aproxima a área de jogos digitais, museu de zoologia e visitantes.

Palavras-chave: Jogos Digitais, Aprendizado, Iteratividade, Zoologia, Museu.

Fonte financiadora: UNESC